**업적 보상 시스템 기획서: 스킨 및 칭호 기반**

**1. 전체 업적 분류**

* **행동 기반 업적 (쉬움): 5개**
* **도전 기반 업적 (중간 난이도): 5개**
* **탐험 기반 업적 (고난도): 5개**

**2. 업적 및 보상 리스트**

**1) 행동 기반 업적 (쉬움)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 업적 이름 | 달성조건 | 보상 (스킨 & 칭호) |
| 태초마을의 주민 | 한 스테이지에서 5번 이상 추락 | 스킨: “태초마을 주민 티셔츠“  칭호: “귀환 전문 “ |
| 첫 발걸음 | 첫 스테이지 클리어 | 스킨: “초보 점퍼 티셔츠“  칭호: “장착 마스터 “ |
| 완벽한 장착 | 풍선을 10번 장착 | 스킨: “심플 티셔츠“ (풍선그림)  칭호: “장착 마스터 “ |
| 초보 점퍼 | 스테이지에서 점프를 총 30번 수행 | 스킨: “점프 매니아 티셔츠“  칭호: “나는 점프왕이다 “ |
| 충돌 마스터 | 망치와 4회 충돌 | 스킨: “헬멧 추가 로봇 스킨“  칭호: “망치와 친구" |

**2) 도전 기반 업적 (중간 난이도)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 업적 이름 | 달성조건 | 보상 (스킨 & 칭호) |
| 망치를 피한 자 | 망치를 5번 연속 피함 | **스킨:** "경고 스트라이프 티셔츠" **칭호:** "움직이는 경고판" |
| 바람 너머의 도전자 | 바람 구간에서 10초 이상 머물며 생존 | **스킨:** "푸른 바람 스킨" **칭호:** "바람을 타는 자" |
| 진격의 로봇 | 300m 높이에 도달 | **스킨:** "진격의 거인 티셔츠" **칭호:** "위대한 높이" “ |
| 파괴된 세상을 넘다 | 파괴 타일 10개를 성공적으로 점프하며 통과 | **스킨:** "광택 로봇 티셔츠" **칭호:** "부서진 길의 주인" |
| 구름 밖으로 탈출 | 구름 위 스테이지를 클리어 | **스킨:** "구름무늬 티셔츠" **칭호:** "하늘을 나는 자" |

**3) 탐험 기반 업적 (고난도)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 업적 이름 | 달성조건 | 보상 (스킨 & 칭호) |
| 빛나는 수집가 | 한 스테이지에서 모든 풍선을 수집 | **스킨:** "은빛 반짝임 티셔츠" **칭호:** "빛의 수집가" |
| 숨겨진 길의 발견자 | 숨겨진 경로를 발견 | **스킨:** "카모플라주 스킨" **칭호:** "탐험가" |
| 블랙홀의 지배자 | 블랙홀에 한 번도 빨려 들지 않고 스테이지 클리어 | **스킨:** "블랙홀 우주 티셔츠" **칭호:** "우주의 지배자" |
| 끝없는 점프 | 한 스테이지에서 점프를 50번 이상 수행 | **스킨:** "점프왕 스킨" **칭호:** "끝없이 도약하는 자" |
| 완벽한 정복자 | 모든 업적을 완벽히 달성 | **스킨:** "황금 로봇 스킨" **칭호:** "완벽한 주인공" |

**5. UI 연출**

1. **업적 달성 시 팝업**
   * **"🎉 축하합니다! [업적 이름] 달성!"**
   * **보상으로 지급된 스킨과 칭호를 안내하는 짧은 메시지 출력**
2. **칭호와 스킨 적용 시 애니메이션 연출**
   * **새로운 스킨 장착 시 "빛나는 효과"나 간단한 전환 애니메이션 포함**

**총 정리**

* **업적 수: 15개 (행동 5개, 도전 5개, 탐험 5개)**
* **보상 종류: 유머러스한 스킨 + 간단하면서도 직관적인 칭호**
* **구성 요소: 행동 기반의 쉬운 업적과 탐험/도전 기반의 고난도 업적 조화**